



**Governo do Estado de Minas Gerais**  
**Secretaria de Estado de Planejamento e Gestão**  
**Subsecretaria de Gestão**  
**Superintendência Central de Política de Recursos Humanos**  
**Diretoria Central de Gestão do Desenvolvimento do Servidor**

<b>Cartaz</b>	<b>Vídeo</b>	<b>O PRINCIPAL JEITO PARA APRENDER A SER CRIATIVO</b>
	<b>Tema</b>	Determinar planos de ação para correção de desvios
	<b>Competência</b>	Elaboração de planos de ação
	<b>Descrição da Competência</b>	Elaborar planos de ação de forma imparcial e colaborativa considerando a negociação das partes envolvidas e a análise crítica dos desvios identificados nos projetos, processos e Acordo de Resultados, coordenando e apresentando soluções para correção compatíveis com a estratégia de Governo e do Sistema Operacional.
	<b>Resumo</b>	Criatividade não é um talento inato, portanto, é uma habilidade passível de treino e aprendizagem. De acordo com Alessandro Saade, da Academia da Estratégia, hábitos diários já podem tornar você mais criativo.
	<b>Autor</b>	Alessandro Saade para Exame.com
	<b>Link</b>	<a href="http://exame.abril.com.br/videos/sua-carreira/o-principal-jeito-para-aprender-a-ser-criativo">http://exame.abril.com.br/videos/sua-carreira/o-principal-jeito-para-aprender-a-ser-criativo</a>
	<b>Habilidade</b>	Criatividade