



Governo do Estado de Minas Gerais
Secretaria de Estado de Planejamento e Gestão
Subsecretaria de Gestão
Superintendência Central de Política de Recursos Humanos
Diretoria Central de Gestão do Desenvolvimento do Servidor

Cartaz	Artigo	O QUE É TEORIA DOS JOGOS
	Tema	Promover a governança entre estratégia, projetos e iniciativas no âmbito do sistema operacional.
	Competência	Governança entre estratégias e iniciativas
	Descrição da Competência	Identificar e registrar os pontos de interseção entre as iniciativas estratégicas do Sistema Operacional, agindo de forma organizada, sistêmica, articulada e autônoma, alcançando otimização dos recursos por meio de melhor alocação.
	Resumo	<p>A teoria dos jogos, apresentada neste artigo, estuda os cenários compostos por vários interessados em otimizar os próprios ganhos, apresentando metodologias que organizam o raciocínio do leitor nos jogos do cotidiano com o concorrente, chefe, subordinado, colega de trabalho, cliente e etc.</p> <p>Ao entender que sua decisão não é independente e os ganhos muitas vezes dependem da combinação de muitas ações em cadeia até chegar em um equilíbrio, o leitor desenvolve a competência visão sistêmica.</p>
	Direitos Reservados	Fernando Barrichelo
	Disponível em	http://www.cienciaedaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24
	Habilidade	Visão Sistêmica