




Cartaz	Artigo	O QUE É TEORIA DOS JOGOS
	Tema	Selecionar Metas e Indicadores
	Competência	Construção/seleção de indicadores e produtos
	Descrição da Competência	Conduzir e orientar as equipes na construção, desenvolvimento e seleção de indicadores/produtos de forma imparcial, articulada, organizada e alinhada à estratégia setorial, utilizando as metodologias adequadas, registrando sistematicamente as lições aprendidas e garantindo ações de melhoria.
	Resumo	A teoria dos jogos, apresentada neste artigo, estuda os cenários compostos por vários interessados em otimizar os próprios ganhos, apresentando metodologias que organizam o raciocínio do leitor nos jogos do cotidiano com o concorrente, chefe, subordinado, colega de trabalho, cliente e etc. Ao entender que sua decisão não é independente e os ganhos muitas vezes dependem da combinação de muitas ações em cadeia até chegar em um equilíbrio, o leitor desenvolve a competência visão sistêmica.
	Direitos Reservados	Fernando Barrichelo
	Disponível em	http://www.cienciaedaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24
	Habilidade	Visão Sistêmica