

Governo do Estado de Minas Gerais Secretaria de Estado de Planejamento e Gestão Subsecretaria de Gestão Superintendência Central de Política de Recursos Humanos Diretoria Central de Gestão do Desenvolvimento do Servidor

Cartaz	Artigo	O QUE É TEORIA DOS JOGOS
These had yet controlled an extraction of the controlled and the contr	Tema	Assessorar a elaboração e revisão da estratégia e seu desdobramento às unidades administrativas.
	Competência	Realização de workshops de riscos
	Descrição da Competência	Coordenar a realização de workshops com as equipes dos projetos estratégicos do sistema operacional para identificação e qualificação de riscos de acordo com a metodologia de gestão utilizada pelo Governo, de maneira organizada, objetiva e didática, visando minimizar os impactos nos projetos (escopo, custo, tempo).
	Resumo	A teoria dos jogos, apresentada neste artigo, estuda os cenários compostos por vários interessados em otimizar os próprios ganhos, apresentando metodologias que organizam o raciocínio do leitor nos jogos do cotidiano com o concorrente, chefe, subordinado, colega de trabalho, cliente e etc. Ao entender que sua decisão não é independente e os ganhos muitas vezes dependem da combinação de muitas ações em cadeia até chegar em um equilíbrio, o leitor desenvolve a competência visão sistêmica.
	Direitos Reservados	Fernando Barrichelo
	Disponível em	http://www.cienciadaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24
	Habilidade	Visão Sistêmica