




Governo do Estado de Minas Gerais
Secretaria de Estado de Planejamento e Gestão
Subsecretaria de Gestão
Superintendência Central de Política de Recursos Humanos
Diretoria Central de Gestão do Desenvolvimento do Servidor

Cartaz	Artigo	O QUE É TEORIA DOS JOGOS
	Tema	Assessorar a elaboração e revisão da estratégia e seu desdobramento às unidades administrativas.
	Competência	Elaboração/revisão do planejamento do portfólio estratégico setorial
	Descrição da Competência	Apoiar em nível setorial a condução da elaboração e revisão do portfólio estratégico, seguindo as diretrizes do órgão central, e as metodologias de gestão utilizadas pelo Governo atuando de forma articulada, flexível, crítica, organizada e imparcial e envolvendo atores internos e externos ao sistema operacional.
	Resumo	A teoria dos jogos, apresentada neste artigo, estuda os cenários compostos por vários interessados em otimizar os próprios ganhos, apresentando metodologias que organizam o raciocínio do leitor nos jogos do cotidiano com o concorrente, chefe, subordinado, colega de trabalho, cliente e etc. Ao entender que sua decisão não é independente e os ganhos muitas vezes dependem da combinação de muitas ações em cadeia até chegar em um equilíbrio, o leitor desenvolve a competência visão sistêmica.
	Direitos Reservados	Fernando Barrichelo
	Disponível em	http://www.cienciaedaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24
	Habilidade	Visão Sistêmica