



Cartaz	Artigo	QUEIMEM OS NAVIOS: AS AMEAÇAS E COMPROMISSOS CRÍVEIS
	Tema	Monitoramento das iniciativas estratégicas
	Competência	Monitoramento da qualidade da informação inserida no Sistema Estratégia
	Descrição da Competência	Conferir o preenchimento do Sistema de Monitoramento e Gestão da Estratégia Governamental, contribuindo para que as informações inseridas pelos gerentes dos projetos e processos estratégicos estejam sempre atualizadas, detalhadas e comentadas considerando os cronogramas, a execução das metas físicas e financeiras e outros itens.
	Resumo	O artigo ilustra a habilidade persuasão apresentando um “jogo” de expectativas e ameaças no qual um jogador usa de ameaças e promessas para alterar as expectativas dos outros jogadores sobre as ações futuras e induzi-los a tomar medidas favoráveis ou impedi-los de fazer movimentos para prejudicá-lo. Para obter sucesso, o jogador precisa que suas ameaças e promessas sejam críveis e, portanto, pode ser vantajoso reduzir a sua própria liberdade de ação futura. Queimem os navios!
	Direitos Reservados	Fernando Barrichelo
	Link	http://www.cienciaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=m10
	Habilidade	Persuasão