



Governo do Estado de Minas Gerais
Secretaria de Estado de Planejamento e Gestão
Subsecretaria de Gestão
Superintendência Central de Política de Recursos Humanos
Diretoria Central de Gestão do Desenvolvimento do Servidor

Cartaz	Artigo	O QUE É TEORIA DOS JOGOS
	Tema	Ser fonte de recursos organizacionais para "coach", educar, treinar e auxiliar sobre metodologia e ferramentas, bem como promovê-las
	Competência	Treinar e auxiliar sobre metodologia e ferramentas
	Descrição da Competência	Disseminar metodologias, sendo um ponto de referencia, através da elaboração de materiais e realização de capacitações de forma didática, considerando as necessidades identificadas para o Sistema Operacional, técnicas de ensino e de aprendizagem.
	Resumo	A teoria dos jogos, apresentada neste artigo, estuda os cenários compostos por vários interessados em otimizar os próprios ganhos, apresentando metodologias que organizam o raciocínio do leitor nos jogos do cotidiano com o concorrente, chefe, subordinado, colega de trabalho, cliente e etc. Ao entender que sua decisão não é independente e os ganhos muitas vezes dependem da combinação de muitas ações em cadeia até chegar em um equilíbrio, o leitor desenvolve a competência visão sistêmica.
	Direitos Reservados	Fernando Barrichelo
	Disponível em	http://www.cienciaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24
	Habilidade	Visão Sistêmica