




<b>Cartaz</b>	<b>Artigo</b>	O QUE É TEORIA DOS JOGOS
	<b>Tema</b>	Informar resultados e o status à alta administração e a SEPLAG
	<b>Competência</b>	Geração de informações sobre iniciativas estratégicas
	<b>Descrição da Competência</b>	Analisar, tratar e registrar informações acerca do andamento das iniciativas estratégicas de forma imparcial, objetiva, sintética e sistêmica, visando facilitar o acesso à informação e o subsídio à tomada de decisão.
	<b>Resumo</b>	<p>A teoria dos jogos, apresentada neste artigo, estuda os cenários compostos por vários interessados em otimizar os próprios ganhos, apresentando metodologias que organizam o raciocínio do leitor nos jogos do cotidiano com o concorrente, chefe, subordinado, colega de trabalho, cliente e etc.</p> <p>Ao entender que sua decisão não é independente e os ganhos muitas vezes dependem da combinação de muitas ações em cadeia até chegar em um equilíbrio, o leitor desenvolve a competência visão sistêmica.</p>
	<b>Direitos Reservados</b>	Fernando Barrichelo
	<b>Disponível em</b>	<a href="http://www.cienciaedaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24">http://www.cienciaedaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24</a>
	<b>Habilidade</b>	Visão Sistêmica