




Governo do Estado de Minas Gerais
Secretaria de Estado de Planejamento e Gestão
Subsecretaria de Gestão
Superintendência Central de Política de Recursos Humanos
Diretoria Central de Gestão do Desenvolvimento do Servidor

Cartaz	Artigo	O QUE É TEORIA DOS JOGOS
	Tema	Monitoramento das iniciativas estratégicas
	Competência	Alimentação do sistema estratégia
	Descrição da Competência	Alimentar e manter atualizado o Sistema de Monitoramento e Gestão da Estratégia Governamental com informações detalhadas e comentadas sobre o Acordo de resultados, de forma objetiva, considerando os cronogramas, a execução das metas e outros itens.
	Resumo	A teoria dos jogos, apresentada neste artigo, estuda os cenários compostos por vários interessados em otimizar os próprios ganhos, apresentando metodologias que organizam o raciocínio do leitor nos jogos do cotidiano com o concorrente, chefe, subordinado, colega de trabalho, cliente e etc. Ao entender que sua decisão não é independente e os ganhos muitas vezes dependem da combinação de muitas ações em cadeia até chegar em um equilíbrio, o leitor desenvolve a competência visão sistêmica.
	Direitos Reservados	Fernando Barrichelo
	Disponível em	http://www.cienciaedaestrategia.com.br/teoriadosjogos/capitulo.asp?cap=i2#24
	Habilidade	Visão Sistêmica